











Table des Matières

Table des Matières	1
Notice d'Utilisation	2
<i>Précautions</i>	<i>2</i>
Introduction	4
<i>Caractéristiques du Produit</i>	<i>4</i>
<i>Aperçu de l'Emballage</i>	<i>5</i>
<i>Aperçu du Produit</i>	<i>6</i>
<i>Unité Principale</i>	<i>6</i>
<i>Panneau de Contrôle</i>	<i>7</i>
<i>Ports de Connexion</i>	<i>8</i>
<i>Télécommande avec fonction de souris & pointeur laser</i>	<i>9</i>
Installation	10
<i>Connecter le Projecteur</i>	<i>10</i>
<i>Allumer/Eteindre le Projecteur</i>	<i>11</i>
<i>Allumer le Projecteur</i>	<i>11</i>
<i>Eteindre le Projecteur</i>	<i>12</i>
<i>Témoin d'Avertissement</i>	<i>12</i>
<i>Régler l'Image Projetée</i>	<i>13</i>
<i>Régler la Hauteur du Projecteur</i>	<i>13</i>
<i>Régler le Zoom/Mise au point du Projecteur</i>	<i>14</i>
<i>Régler la Taille de l'Image Projetée</i>	<i>14</i>
Contrôles Utilisateur	15
<i>Panneau de Contrôle & Télécommande</i>	<i>15</i>
<i>Menus d'Affichage à l'Ecran</i>	<i>18</i>
<i>Utilisation</i>	<i>18</i>
<i>Couleur</i>	<i>19</i>
<i>Image</i>	<i>21</i>
<i>Gestion</i>	<i>23</i>
<i>Audio</i>	<i>25</i>
<i>Personnel</i>	<i>26</i>
<i>Langue</i>	<i>27</i>
<i>PIP</i>	<i>28</i>
Appendices	29
<i>Dépannage</i>	<i>29</i>
<i>Remplacer la lampe</i>	<i>33</i>
<i>Spécifications</i>	<i>34</i>
<i>Mode Compatible</i>	<i>35</i>
<i>Installation pour un montage au plafond</i>	<i>36</i>

Notice d'Utilisation

Précautions

Suivez les avertissements, précautions et entretiens, tels qu'ils sont recommandés dans ce guide utilisateur, afin de prolonger la durée de vie de votre matériel.

-  **Avertissement-** Ne regardez pas dans l'objectif. La lumière éblouissante pourrait vous blesser les yeux .
-  **Avertissement-** Afin de diminuer le risque d'incendie ou d'électrocution, n'exposez pas le produit à la pluie ou à l'humidité.
-  **Avertissement-** N'ouvrez pas et ne démontez pas le produit à cause des risques d'électrocution.
-  **Avertissement-** Quand vous remplacez la lampe, laissez refroidir l'appareil, et suivez les instructions pour le remplacement.
-  **Avertissement-** Ce produit détectera lui-même la durée de vie de la lampe. Pensez à remplacer la lampe quand les messages d'avertissements apparaissent.
-  **Avertissement-** Réinitialisez la fonction "Réinit. de Lampe" dans le menu "Gestion-->Lampe" de l'Affichage d'Ecran après avoir remplacé le module de la lampe (reportez-vous à la page 24).
-  **Avertissement-** Avant d'éteindre le produit, laissez tourner le ventilateur de refroidissement pendant quelques minutes.
-  **Avertissement-** Quand vous connectez le projecteur à l'ordinateur, commencez par allumer le projecteur.
-  **Avertissement-** Ne pas utiliser le bouchon d'objectif lorsque le projecteur est en cours d'utilisation
-  **Avertissement-** Quand la lampe arrive en fin de vie, elle grillera en émettant un claquement. Si cela se produit, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de lampe n'aura pas été remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures énumérées dans "Remplacer la Lampe".

Notice d'Utilisation

A Faire:

- ❖ Eteignez l'appareil avant de le nettoyer.
- ❖ Utilisez un chiffon doux imprégné d'un détergeant léger pour nettoyer le boîtier de l'affichage.
- ❖ Débranchez la prise d'alimentation de la prise de courant CA si l'appareil ne doit pas être utilisé pendant une période prolongée.

A ne pas faire:

- ❖ Boucher les fentes et ouvertures sur l'appareil, destinées à la ventilation.
- ❖ Utiliser des produits de nettoyages abrasifs, des cires ou des solvants pour nettoyer l'appareil.
- ❖ Utiliser l'appareil dans les conditions suivantes:
 - Dans un environnement extrêmement chaud, froid ou humide.
 - Dans des endroits soumis à la poussière ou la saleté.
 - Près de tout ustensile générant un fort champ magnétique.
 - Placer face au soleil

Introduction

Caractéristiques du Produit

Ce produit est un projecteur 0.7" DLP™ à puce unique XGA. Ses caractéristiques remarquables sont énumérées ci-dessous:

- ◆ XGA véritable, pixels adressables 1024 x 768
- ◆ Technologie à puce unique DLP™
- ◆ Compatible NTSC/NTSC4,43/PAL/SECAM et TVHD (480i/p, 576i/p, 720p, 1080i)
- ◆ Compatible HDCP
- ◆ Connexion High-tech DVI-I pour connectivité vidéo numérique et analogique
- ◆ Télécommande à distance à l'aide la souris et pointeur laser
- ◆ Télécommande sans fil à fonctions complètes
- ◆ Menu d'affichage d'écran multilingue convivial
- ◆ Correction trapézoïdale électronique avancée et image en plein écran redimensionnable de haute qualité.
- ◆ Panneau de contrôle convivial
- ◆ Double Image en mode Image dans l'Image
- ◆ Compression UXGA, SXGA et redimensionnement VGA, SVGA
- ◆ Compatible Mac

Introduction

Aperçu de l'Emballage

Ce projecteur est livré avec tous les éléments présentés ci-dessous. Vérifiez que votre appareil est complet. Contactez votre vendeur immédiatement si quelque chose manquait.



Projecteur avec cache d'objectif



Cordon d'Alimentation de 1,8m



Câble VGA de 1,8m



Prise câble audio /RCA 1,8m



Câble D-Sub vers DVI de 1,8m



Câble composant 3 RCA 1,8m



Câble S-Vidéo de 1,8m



Câble Audio Jack/Jack 1,8m



Câble Vidéo Composite de 1,8m



Télécommande avec fonction de souris et pointeur laser



Batterie x 2



Câble USB 1,8m



Manuel Utilisateur Rapide



Guide de Démarrage

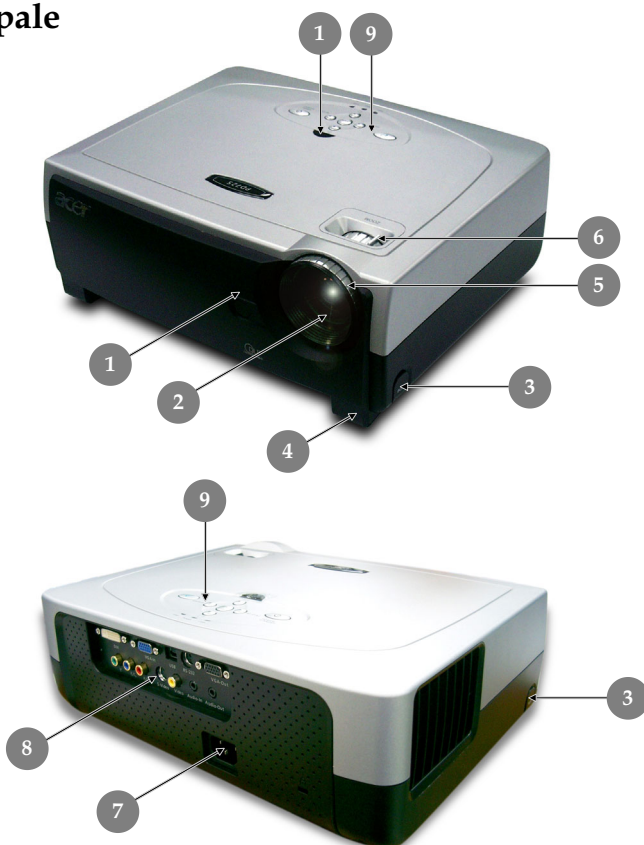


Mallette de Transport

Introduction

Aperçu du Produit

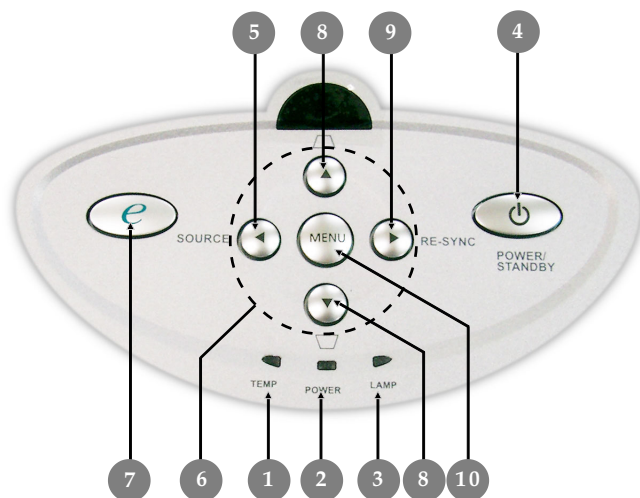
Unité Principale



1. Récepteur de Télécommande
2. Objectif Zoom
3. Bouton Élévateur
4. Pied de levage
5. Bague de Mise au Point
6. Bague de Zoom
7. Connecteur d'Alimentation & Interrupteur d'Alimentation
8. Ports de Connexion
9. Panneau de Contrôle

Introduction

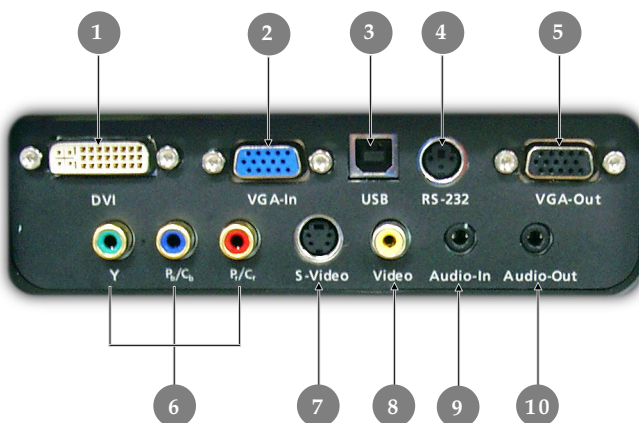
Panneau de Contrôle



1. Témoin lumineux d'Avertissement de Température
2. Témoin lumineux d'Avertissement de d'alimentation
3. Témoin lumineux d'Avertissement de Lampe
4. Marche / Veille
5. Source
6. Touches de sélection directionnelle
7. Mode Affichage
8. Correction Trapèze
9. Re-Sync
10. Menü

Introduction

Ports de Connexion



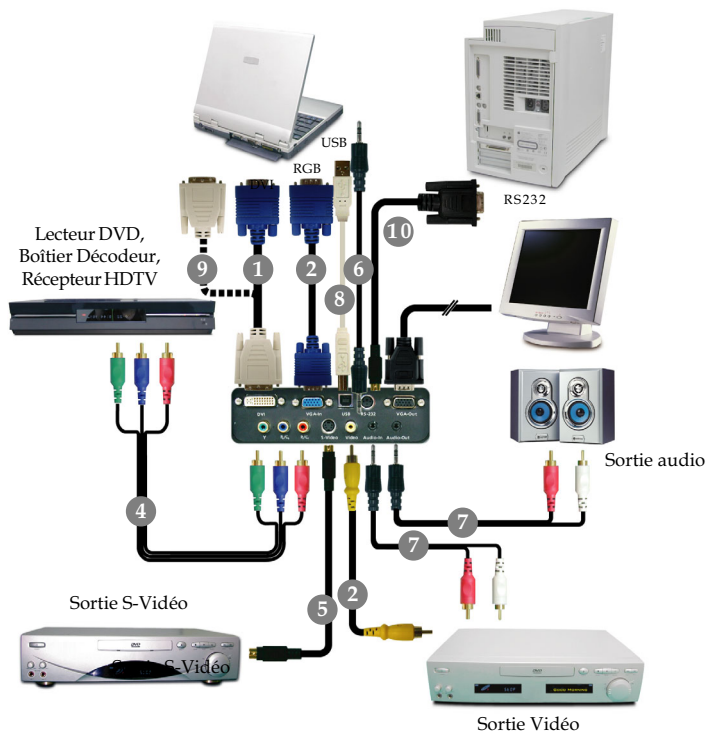
1. Connecteur d'Entrée DVI-I (Signal Analogique et Numérique PC/HDTV/HDCP/Entrée Vidéo Composant)
2. Connecteur signal analogique PC/TV HD/Vidéo composant
3. Connecteur d'entrée USB
4. Connecteur d'Entrée RS232
5. Connecteur de sortie boucle moniteur
6. Connecteur Entrée Vidéo Composant
7. Connecteur d'entrée S-Video
8. Connecteur d'entrée Vidéo Composite
9. Connecteur d'entrée Audio
10. Connecteur de Sortie Audio

Télécommande avec fonction de souris et pointeur laser



Installation

Connecter le Projecteur



- 1.. Câble D-Sub vers DVI
- 2.. Câble VGA
- 3.. Câble Vidéo Composite
- 4.. Câble composant 3 RCA
- 5.. Câble S-Vidéo
- 6.. Câble Audio Jack/Jack
- 7.. Prise câble audio /RCA
- 8.. Câble USB
- 9.. Câble DVI vers DVI (Accessoire optionnel)
- 10.Câble RS232 (Accessoire optionnel)

❖ Pour vous assurer que le projecteur fonctionne correctement avec votre ordinateur, veuillez configurer le mode d'affichage de votre carte graphique pour ajuster sa résolution de votre affichage est inférieure ou égale à 1024 x 768. Assurez-vous que la synchronisation du mode d'affichage est compatible avec le projecteur. Reportez-vous à la section "Modes Compatibles" page 35.

Installation

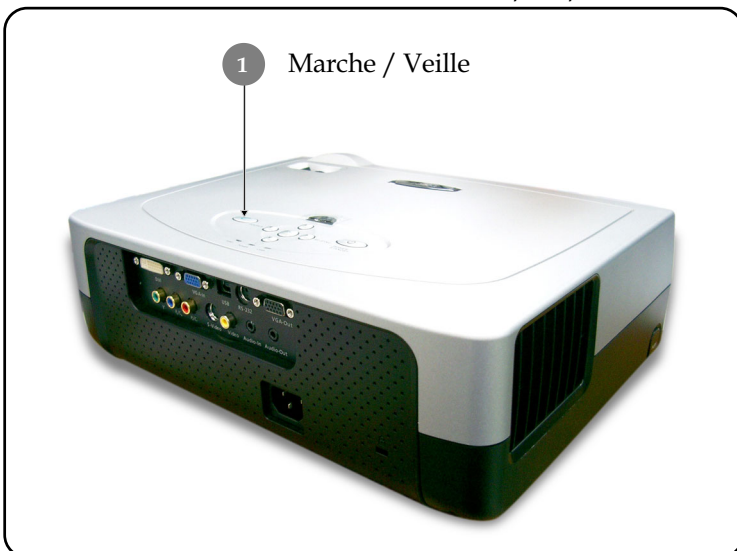
Allumer/Eteindre le Projecteur

Allumer le Projecteur

1. Retirer le cache de l'objectif.
2. Assurez vous que le cordon d'alimentation et le câble de signal soient correctement connectés. Le "Témoin d'Alimentation" deviendra **rouge**.
3. Allumez la lampe en appuyant sur le bouton "Marche / Veille" situé sur le Panneau de Contrôle. ❶
L'écran de démarrage s'affichera pendant 30 secondes et le "Témoin d'Alimentation" clignotera en **vert**.
Une fois l'écran de démarrage disparu, le "Témoin d'Alimentation" deviendra **vert**.
4. Allumez votre source (ordinateur, notebook, lecteur vidéo, etc.). Le projecteur détectera automatiquement votre source.
 - ❖ Si l'écran affiche "Recherche en cours", assurez-vous que les câbles de signal sont connectés correctement.
 - ❖ Si vous connectez plusieurs sources en même temps, utilisez le bouton "Source" sur le Panneau de Contrôle pour commuter.



❖ Allumez le projecteur avant d'allumer la source.



Installation

Eteindre le Projecteur

1. Appuyez sur le bouton "Marche / Veille" pour éteindre la lampe du projecteur, vous verrez apparaître un message **"Veuillez presser à nouveau le bouton d'alimentation pour terminer la procédure d'arrêt. Avertissement: NE PAS débrancher l'appareil lorsque le ventilateur du projecteur est toujours en train de fonctionner"** sur l'affichage d'écran.
2. Appuyez sur le bouton "Marche / Veille" à nouveau pour confirmer. Sinon le message disparaîtra au bout de **10** secondes.
3. Les ventilateurs de refroidissement continuent à fonctionner pendant environ 120 secondes pour effectuer un cycle de refroidissement et le "Témoin d'Alimentation" deviendra rouge. Lorsque le témoin s'**arrête** de clignoter, le projecteur passe dans le mode veille.
Si vous voulez remettre le projecteur en marche, vous devez attendre que le projecteur ait terminé le cycle de refroidissement et soit entré en mode attente. Une fois qu'il est en mode attente, appuyez simplement sur le bouton "Marche / Veille" pour redémarrer le projecteur.
4. Débranchez le cordon d'alimentation depuis la prise secteur et le projecteur.
5. N'allumez pas le projecteur immédiatement après l'avoir éteint.

Témoin d'Avertissement

- ❖ Lorsque le "Témoin TEMP" devient rouge, cela indique que le projecteur est en surchauffe. Le projecteur s'éteindra automatiquement. reportez-vous à la page 32.
- ❖ Lorsque le "Témoin LAMPE" clignote en **rouge (par intervalle de 0.5 seconde)**, cela indique que la lampe a un problème, éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant, et contactez votre vendeur ou notre centre de réparation. reportez-vous à la page 32.
- ❖ Lorsque le "Témoin LAMPE" clignote en **rouge (par intervalle de 1 seconde)**, cela signifie une panne **d'un ventilateur**. Arrêtez d'utiliser le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant, et contactez votre vendeur ou notre centre de réparation. reportez-vous à la page 32.

Installation

Régler l'Image Projetée

Régler la Hauteur du Projecteur

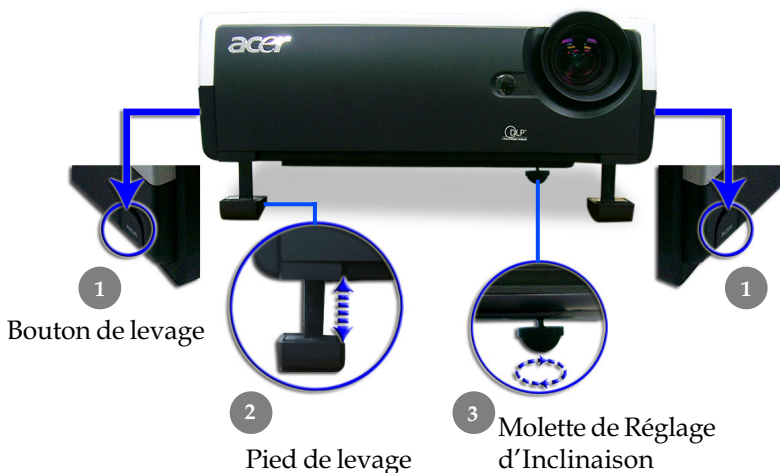
Le projecteur est équipé d'un pied de levage pour ajuster la hauteur du projecteur.

Pour élever le projecteur :

1. Appuyez sur le bouton de levage ❶.
2. Elevez le projecteur de l'angle d'affichage désiré ❷, puis relâchez le bouton pour verrouiller le pied de levage dans sa position.
3. Utilisez ❸ pour régler avec précision l'angle d'affichage.

Pour abaisser le projecteur :

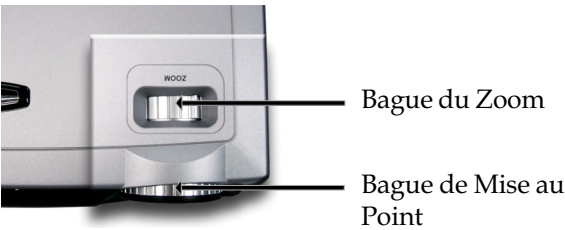
1. Appuyez sur le bouton de levage.
2. Abaissez le projecteur, puis relâchez le bouton pour verrouiller le pied de levage en position.
3. Utilisez ❸ pour régler avec précision l'angle d'affichage.



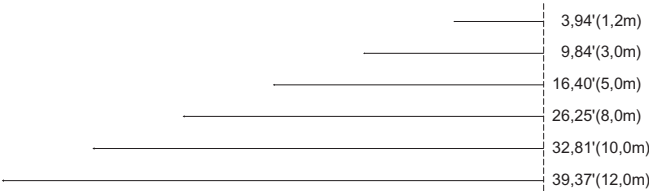
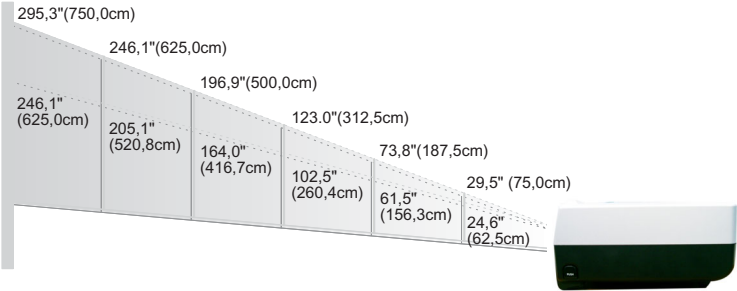
Installation

Régler le Zoom/Mise au point du Projecteur

Vous pouvez régler la bague du zoom pour agrandir/réduire. Pour faire la mise au point de l’image, tournez la bague de mise au point jusqu’à ce que l’image soit nette. Le projecteur fera la mise au point à une distance allant de 1,2m à 12,0m (3,9 pieds à 39,4 pieds).



Régler la Taille de l’Image Projetée



Ecran (Diagonal)	Max.	29,5" (75,0cm)	73,8" (187,5cm)	123,0" (312,5cm)	196,9" (500,0cm)	246,1" (625,0cm)	295,3" (750,0cm)
	Min.	24,6" (62,5cm)	61,5" (156,3cm)	102,5" (260,4cm)	164,0" (416,7cm)	205,1" (520,8cm)	246,1" (625,0cm)
Taille d'Ecran	Max. (H x B)	23,60" x 17,70" (60,0 x 45,0cm)	59,04" x 44,28" (150,0 x 112,5cm)	98,40" x 73,80" (250,0 x 187,5cm)	157,52" x 118,14" (400,0 x 300,0cm)	196,88" x 147,66" (500,0 x 375,0cm)	236,24" x 177,18" (600,0 x 450,0cm)
	Min. (H x B)	19,68" x 14,76" (50,0 x 37,5cm)	49,20" x 36,90" (125,0 x 93,8cm)	82,00" x 61,50" (208,3 x 156,2cm)	131,20" x 98,40" (333,4 x 250,0cm)	164,08" x 123,06" (416,6 x 312,5cm)	196,88" x 147,66" (500,0 x 375,0cm)
Distance		3,94' (1,2m)	9,84' (3,0m)	16,40' (5,0m)	26,25' (8,0m)	32,81' (10,0m)	39,37' (12,0m)

❖ Ce schéma est seulement destiné à servir de référence à l'utilisateur.

Contrôles Utilisateur

Panneau de Contrôle & Télécommande

*Vous avez deux façons de contrôler les fonctions:
Télécommande et Panneau de Contrôle.*

Panneau de Contrôle Télécommande



Utiliser le Panneau de Contrôle

Marche/Veille

- ▶ Reportez-vous à la section “Allumer/Eteindre le Projecteur” page 11~12.

Source

- ▶ Appuyez sur “Source” pour choisir les sources RVB, Composant-p, Composant-i, S-Vidéo, Vidéo Composite et HDTV.

Menu

- ▶ Appuyez sur “Menu” pour ouvrir les menus d’affichage d’écran (OSD). Pour quitter l’OSD, appuyez à nouveau sur le bouton “Menu”.

Trapèze ▲ ▴ / ▼ ▾

- ▶ Corrige la distorsion de l’image due à l’inclinaison du projecteur. (± 16 degrés)

Touches de Sélection Quatre Directions

- ▶ Utilisez ▲ ▼ ◀ ▶ pour sélectionner les éléments ou pour réaliser des réglages pour votre sélection.

Re-Sync ▶ (Disponible uniquement pour le Signal RVB Analogique)

- ▶ Synchronise automatiquement le projecteur sur la source d’entrée.

Touche Alimentation

- ▶ Affiche le sous-menu “Mode Affichage” du menu à l’écran pour pouvoir choisir directement le mode d’affichage parmi PC, Film, sRGB et Utilis.

Contrôles Utilisateur

Utiliser la Télécommande

Marche / Veille

- ▶ Reportez-vous à la section “Allumer/Eteindre le Projecteur” page 11~12.

Sync

- ▶ Synchronise automatiquement le projecteur sur la source d'entrée.

Trapèze

- ▶ Corrige la distorsion de l'image due à l'inclinaison du projecteur. (± 16 degrés)

Format Affichage

- ▶ Pour afficher la section “Format d’Affichage” du menu OSD et sélectionner le rapport d’aspect désiré.

Bouton Laser

- ▶ Pointez la télécommande vers l'écran d'affichage et maintenez enfoncé ce bouton pour activer le pointeur de laser.

A/V Muet

- ▶ Réduit provisoirement le son et la vidéo au silence.

Geler

- ▶ Appuyez sur le bouton “Geler” pour faire un arrêt sur l'image à l'écran.

Affichage

- ▶ Affiche le sous-menu “Mode Affichage” du menu à l'écran pour pouvoir choisir directement le mode d'affichage parmi PC, Film, sRGB et Utilis.

Souris / Clic droit de la souris / Clic gauche de la souris (*)

- ▶ Ces fonctions sont équivalentes à celles de la souris d'un PC ou d'un Mac.

Page précédente (*)

- ▶ Utilisez cette touche pour aller à la page suivante.

Page suivante (*)

- ▶ Utilisez cette touche pour aller à la page précédente.

Défilement de la page (*)

- ▶ Pour contrôler la barre de défilement et déplacer l'écran vers le haut ou le bas.

Zoom avant / Zoom arrière





- ▶ Appuyez sur le bouton  ou  pour faire faire à l'objectif un zoom avant ou arrière.



❖ **Remarque : “*”** Il s'agit du mode ordinateur uniquement. De plus, ces fonctions sont uniquement disponibles lorsque le projecteur est connecté à un ordinateur à l'aide d'un câble USB.

Contrôles Utilisateur

Touches de Sélection Quatre Directions

- ▶ Utilisez     pour sélectionner les éléments ou pour réaliser des réglages pour votre sélection.

OK (Entrée)

- ▶ Confirmez votre sélection d'éléments.

Verr. Source

- ▶ Pour sélectionner la détection automatique sur tous les ports connecteur ou verrouiller le port connecteur courant.

Menu

- ▶ Appuyez sur "Menu" pour ouvrir les menus d'affichage d'écran (OSD). Pour quitter l'OSD, appuyez à nouveau sur le bouton "Menu".

VGA

- ▶ Presser "VGA" passera la source au connecteur Entrée VGA. Ce connecteur supporte RVB Analogique, YPbPr (480p/576p/720p/1080i), YCbCr (480i/576i) et RVBsync.

DVI

- ▶ Presser "DVI" passera la source au connecteur DVI. Ce connecteur supporte RVB Numérique, RVB Analogique, YPbPr (480p/576p/720p/1080i), YCbCr (480i/576i) et Signal HDCP.

Component

- ▶ Presser "Component" passera la source au connecteur composant. Ce connecteur supporte YPbPr (480p/576p/720p/1080i) et YCbCr (480i/576i).

S-Video

- ▶ Appuyez sur "S-Video" pour choisir la source S-Video.

Video

- ▶ Appuyez sur "Video" pour choisir la source vidéo composite.

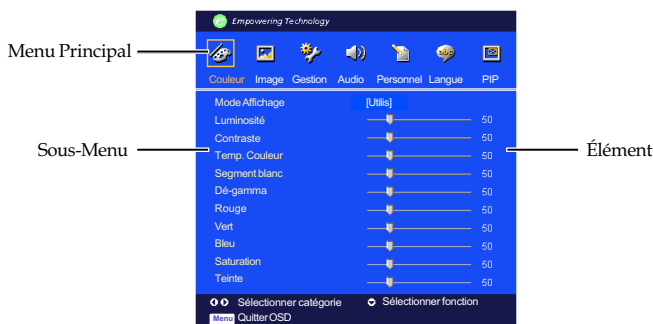
Contrôles Utilisateur

Menus d’Affichage à l’Ecran

Le projecteur possède des menus d’Affichage à l’Ecran (OSD) multilingue vous permettant de régler l’image et de réaliser une grande variété de paramétrages. Le projecteur détectera automatiquement la source.

Utilisation

1. Pour ouvrir le menu OSD, appuyez sur le bouton “Menu ” sur la Télécommande ou sur le Panneau de Contrôle.
2. Quand l’OSD est affiché, appuyez sur la touche ◀ ou ▶ pour sélectionner les éléments principaux. Une fois que vous avez sélectionné l’item désiré dans le menu principal, pressez ▼ pour accéder au sous-menu et effectuer les réglages de la fonction.
3. Appuyez sur la touche ▲ ou ▼ pour sélectionner l’élément désiré et ajustez le paramétrage avec la touche ◀ ou ▶.
4. Sélectionnez l’élément à ajuster suivant dans le sous-menu et réglez comme décrit dans la partie 3. ci-dessus.
5. Appuyez sur le bouton “Menu ” pour confirmer, et l’écran reviendra au menu principal directement.
6. Pour quitter l’OSD, appuyez à nouveau sur le bouton “Menu ”. Le menu OSD se fermera et le projecteur enregistrera automatiquement les nouveaux paramètres.



Contrôles Utilisateur



Couleur

Mode Affichage

Il y a beaucoup de préréglages d'usine optimisés pour différents types d'images.

- ▶ PC : Pour ordinateur ou notebook.
- ▶ Film : Pour le cinéma domestique.
- ▶ sRGB : Pour les couleurs PC standard.
- ▶ Utilis: Pour les réglages ajustables personnalisés.

Luminosité

Réglage de la luminosité de l'image.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour assombrir l'image.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour éclaircir l'image.

Contraste

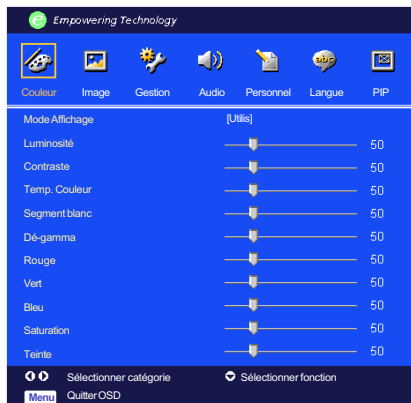
Le contraste contrôle le degré de différence entre les parties les plus sombres et les plus claires de l'image. Le réglage du contraste modifie la quantité de noir et de blanc de l'image.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour diminuer le contraste.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour augmenter le contraste.

Temp. Couleur (Température Couleur)

Régler la température de couleur. Avec une température plus élevée, l'écran paraît plus froid, avec une température plus faible, l'écran paraît plus chaud.

Contrôles Utilisateur



Couleur

Segment blanc

Utilisez le contrôle de Segment blanc pour régler le niveau maximum de blanc du chip DMD. 0 représente le segment minimal alors que 10 représente le segment maximum. Si vous préférez une image plus forte, réglez en direction de la valeur maximum. Pour une image douce et plus naturelle, réglez en direction de la valeur minimum.

Dé-gamma

Influence la représentation des scènes sombres. Avec une valeur gamma supérieure, une scène sombre paraîtra plus claire.

Rouge

Règle la couleur rouge.

Vert

Règle la couleur verte.

Bleu

Règle la couleur bleue.

Saturation

Le paramétrage de couleur ajuste une image vidéo depuis le noir et blanc à une couleur complètement saturée.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour diminuer la quantité de couleur dans l'image.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour augmenter la quantité de couleur dans l'image.

Teinte

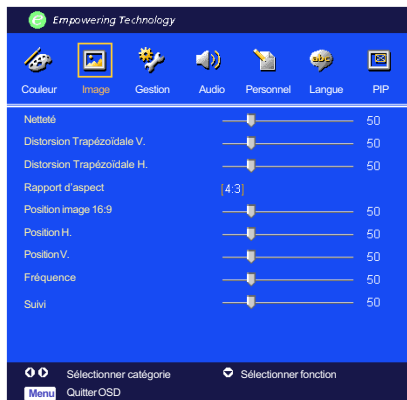
La teinte ajuste l'équilibre de couleur du rouge et du vert.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour augmenter la quantité de vert de l'image.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour augmenter la quantité de rouge de l'image.



❖ La fonction "Saturation" et "Teinte" n'est pas supportée en mode DVI-D.

Contrôles Utilisateur



Image



❖ La fonction “Netteté” n’est pas supportée en mode DVI.

Netteté

Réglage de la netteté de l’image.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour diminuer la netteté.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour augmenter la netteté.

Distorsion Trapézoïdale V.

Appuyer sur ◀ ou ▶ pour régler la distorsion verticale de l'image et obtenir une image plus carrée.

Distorsion Trapézoïdale H.

Appuyer sur ◀ ou ▶ pour régler la distorsion horizontale de l'image et obtenir une image plus carrée.

Rapport d’aspect

Vous pouvez sélectionner cette fonction pour ajuster votre type de rapport d’aspect désiré.

- ▶ 4:3 : Le source d’entrée sera mise à l’échelle de façon à s’ajuster à l’écran de projection.
- ▶ 16:9 : Le source d’entrée sera mise à l’échelle pour être ajustée à la largeur de l’écran.
- ▶ Auto : Conserve le rapport largeur-hauteur original de l’image et maximise l’image pour qu’elle s’adapte aux pixels horizontaux ou verticaux initiaux.

Position image 16:9

Ajustez la position de l'image vers le haut ou vers le bas lorsque vous sélectionnez le rapport d'aspect 16:9.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour déplacer l'image vers le bas.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour déplacer l'image vers le haut.

Contrôles Utilisateur



Image

Position H. (Position Horizontale)

- ▶ Appuyez sur ◀ pour déplacer l'image vers la gauche.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour déplacer l'image vers la droite.

Position V. (Position Verticale)

- ▶ Appuyez sur ◀ pour déplacer l'image vers le bas.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour déplacer l'image vers le haut.

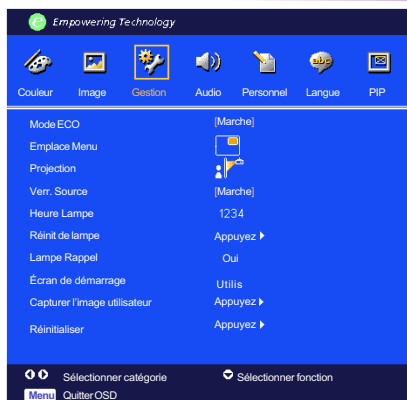
Fréquence

“Fréquence” sert à modifier la fréquence des données d’affichage pour qu’elle corresponde à celle de la carte graphique de votre ordinateur. Quand vous rencontrez une barre scintillante verticale, utilisez cette fonction pour procéder au réglage.

Suivi

Choisissez l’élément “Suivi” pour synchroniser la temporisation de signal de l’affichage avec celui de la carte graphique. Quand vous rencontrez une image instable et scintillante, utilisez cette fonction pour la corriger.

Contrôles Utilisateur



Gestion

Mode ECO

Choisissez “Marche” pour baisser la lampe du projecteur et diminuer la consommation électrique, prolonger la durée de vie de la lampe et réduire le bruit. Choose “Arrêt” to return normal mode.

Emplace Menu

Choisissez l'emplacement du Menu sur l'écran d'affichage.

Projection

▶ **Bureau-Avant**

Le réglage par défaut d'usine.

▶ **Bureau-Arrière**

Quand vous sélectionnez cette fonction, le projecteur inverse l'image de sorte que vous pouvez projeter l'image derrière un écran translucide.

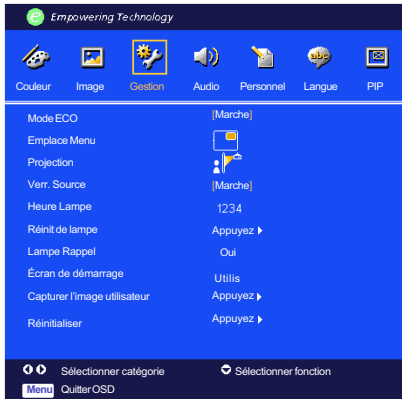
▶ **Plafond-Avant**

Quand vous sélectionnez cette fonction, le projecteur renverse l'image pour une projection montée au plafond.

▶ **Plafond-Arrière**

Quand vous sélectionnez cette fonction, le projecteur inverse l'image et la renverse à la fois. Vous pouvez projeter à partir de derrière un écran translucide avec une projection montée au plafond.

Contrôles Utilisateur



Gestion

Verr. Source (Verrouillera Source)

Lorsque désactive, le projecteur cherchera d'autres signaux lorsque l'entrée courante est perdue. Lorsque le verrouillage de source est activé, il "verrouillera" la chaîne source courante avant que vous ne pressiez le bouton "Source" sur la télécommande pour la prochaine chaîne.

Heure Lampe

Affiche le temps d'utilisation écoulé de la lampe (en heures).



Réinit de lampe

Pressez le bouton ► après avoir choisi "Oui" pour réinitialiser à 0 heure le compteur des heures d'utilisation de la lampe.

Lampe Rappel

Choisissez cette fonction pour afficher ou cacher le message d'avertissement quand le message de remplacement de lampe est affiché. Le message apparaîtra 30 heures avant la fin de vie de la lampe.

Écran de démarrage

Choisissez "Acer" ou "Personnalisé" pour remplacer l'écran de démarrage par l'écran acer par défaut ou par un écran personnalisé.

Capturer l'image utilisateur

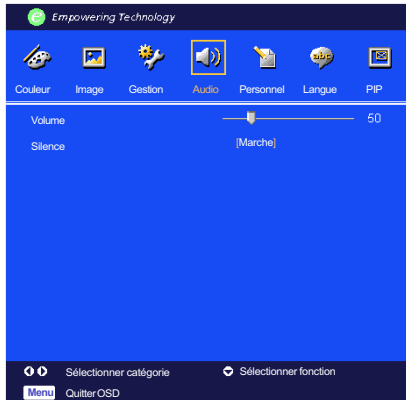
Appuyez sur le bouton ► puis choisissez "Oui" pour capturer l'image affichée actuellement pour vous en servir comme écran de démarrage "Personnalisé".



Réinitialiser

Pressez le bouton ► après avoir choisi "Oui" pour réinitialiser les paramètres d'affichage dans tous les menus aux valeurs d'usine par défaut.

Contrôles Utilisateur



Audio

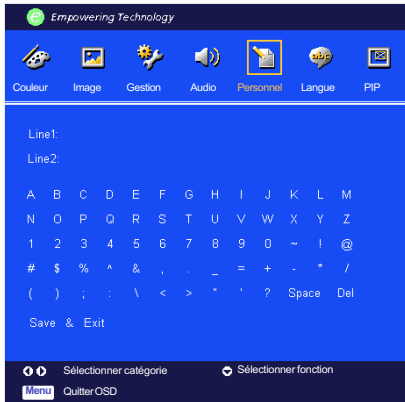
Volume

- ▶ Appuyez sur ◀ pour diminuer le volume.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour augmenter le volume.

Silence

- ▶ Choisissez “Marche” pour activer la coupure du son.
- ▶ Choisissez “Arrêt” pour désactiver la coupure du son.

Contrôles Utilisateur



Personnel

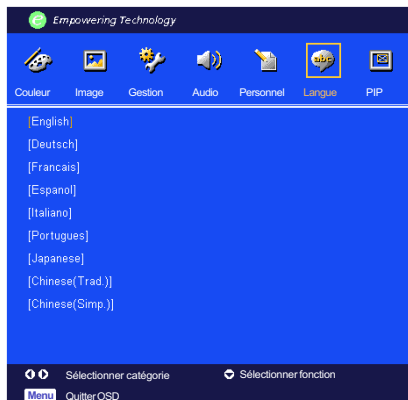
Editez les préférences utilisateur par l'interface OSD. Les Info utilisateur éditées seront affichées dans le coin inférieur gauche de l'écran lorsque le projecteur est allumé.

- 1.> Utilisez (▲) (▼) pour sélectionner la fonction "Line 1" puis pressez le bouton "Entrée". Vous pouvez saisir les caractères dans la ligne 1.
- 2.> Utilisez (▲) (▼) (◀) (▶) pour sélectionner les caractères, puis pressez "Entrée" pour confirmer votre sélection.
- 3.> Utilisez (▲) (▼) pour sélectionner la fonction "Line 2" puis pressez le bouton "Entrée". Vous pouvez saisir les caractères dans la ligne 2.
- 4.> Répétez l'Etape 3.
- 5.> Utilisez (▲) (▼) pour sélectionner la fonction "Save & Exit" puis pressez le bouton "Entrée".
- 6.> L'écran de démarrage affichera le nouveau texte saisi après le redémarrage du projecteur.

Remarque:

- ▶ Vous pouvez saisir uniquement 35 caractères pour chaque ligne.
- ▶ Utilisez "Del" pour supprimer le caractère précédent.
- ▶ Utilisez "Space" pour ajouter un blanc.

Contrôles Utilisateur



Langue

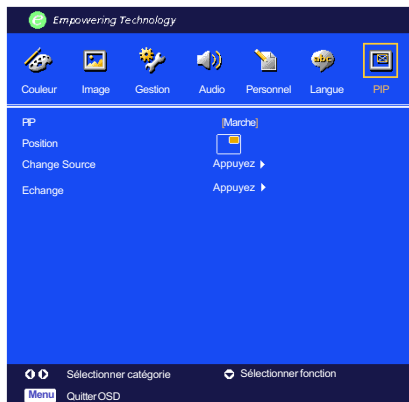
Langue

Vous pouvez afficher le menu OSD multilingue. Utilisez la touche

▲ et ▼ pour sélectionner votre langue préférée.

Appuyez sur le bouton “Menu” pour finaliser la sélection.

Contrôles Utilisateur



PIP

PIP

Choisissez “Marche” pour activer l’écran PIP.

Position

Choisissez la position d’écran PIP sur l’écran d’affichage.

Change Source

Choisissez la source d’entrée du projecteur sur l’écran PIP.

Echange

Choisissez “Marche” pour basculer entre l’écran principal et l’écran PIP.

Appendices

Dépannage

Si vous rencontrez des problèmes lors de l'utilisation du projecteur, reportez-vous à ce qui suit. Si le problème persiste, contactez votre vendeur local ou notre service client.

Problème : Aucune image n'apparaît à l'écran.

- ▶ Vérifiez que tous les câbles et les cordons d'alimentation sont correctement connectés comme décrit dans la section "Installation".
- ▶ Vérifiez que les broches des connecteurs ne sont pas tordues ou cassées.
- ▶ Vérifiez si la lampe de projection a été correctement installée. Reportez-vous à la section "Remplacer la lampe".
- ▶ Vérifiez que vous avez retiré le cache de l'objectif et que le projecteur est allumé.

Problème : Image partielle, qui défile ou mal affichée.

- ▶ Pressez le bouton "Sync" sur la Télécommande ou pressez le bouton "Re-Sync" sur le Panneau de Contrôle.
- ▶ Si vous utilisez un PC:
Si la résolution de votre ordinateur est supérieure à 1024 x 768. Suivez les étapes énoncées ci-dessous pour réinitialiser la résolution.

Pour Windows 3.x:

1. Dans le Gestionnaire de Programmes de Windows, cliquez sur l'icône "Paramétrage de Windows" dans le groupe Principal.
2. Vérifiez que le paramétrage de la résolution de votre affichage est inférieure ou égale à 1024 x 768.

Pour Windows 95, 98, 2K, XP:

1. Ouvrez l'icône "Poste de Travail", le répertoire "Panneau de Configuration", et double cliquez sur l'icône "Affichage".
2. Sélectionnez l'onglet "Paramètres".
3. Dans la "Zone d'Ecran" vous trouverez le paramétrage de résolution. Vérifiez que le paramétrage de résolution est inférieur ou égal à la résolution 1024 x 768.

Si le projecteur ne projette toujours pas l'image complète, vous devrez aussi changer l'affichage du moniteur que vous utilisez. Reportez-vous aux étapes suivantes.

4. Suivez les étapes 1~2 ci-dessus. Cliquez sur le bouton "Propriétés Avancées".
5. Sélectionnez le bouton "Modifier" sous l'onglet

Appendices

6. Cliquez sur "Afficher tous les périphériques". Puis sélectionnez "Types de moniteur standard" dans la boîte "Fabricants"; choisissez le mode de résolution dont vous avez besoin dans la boîte "Modèles".
 7. Vérifiez que le paramétrage de résolution de l'affichage du moniteur est inférieur ou égal à 800 x 600.
- Si vous utilisez un Notebook:
 1. Vous devez tout d'abord réaliser les étapes de paramétrage de résolution de l'ordinateur, décrites ci-dessus.
 2. Permuter l'affichage du Notebook sur le mode "affichage externe seulement" ou "TRC seulement".
 - Si vous rencontrez des difficultés pour changer de résolution ou que votre moniteur se fige, redémarrez tout l'équipement et le projecteur.

Problème : L'écran du Notebook ou du PowerBook n'affiche pas votre présentation.

- Si vous utilisez un Notebook:
Certains Notebook peuvent désactiver leur propre écran quand un second périphérique d'affichage est utilisé. Chacun d'eux a sa propre façon d'être réactivé. Reportez-vous à la documentation de l'ordinateur pour les informations détaillées.
- Si vous utilisez un Apple PowerBook:
Dans les Panneaux de Contrôle, ouvrez Affichage PowerBook pour sélectionner Miroir Vidéo "Activé".

Problème : L'image est instable ou scintillante

- Utilisez "Phase" pour la corriger. Reportez-vous à la page 22.
- Changez le paramétrage de couleur du moniteur à partir de votre ordinateur.

Problème: L'image présente des barres verticales scintillantes

- Utilisez "Fréquence" pour procéder au réglage. Reportez-vous à la page 22.
- Vérifiez et reconfigurez le mode d'affichage de votre carte graphique pour le rendre compatible avec le produit. Reportez-vous à la page 29.

Problème : La mise au point de l'image n'est pas bonne

- Ajustez la Bague de Mise au Point sur l'objectif du projecteur.
- Assurez-vous que l'écran de projection se situe dans la plage de distance requise de 1,2m (3,9ft.)~12,0m (39,4ft.) du projecteur.

Appendices

Problème : L'écran est étiré quand vous affichez des DVD 16:9.

Le projecteur détectera lui-même automatiquement les DVD 16:9 et ajustera le rapport d'aspect par numérisation de l'écran entier avec le paramétrage par défaut de 4:3.

Si le projecteur est toujours étiré, vous aurez aussi besoin de régler le rapport d'aspect en vous reportant à ce qui suit:

- ▶ Sélectionnez le type de rapport d'aspect de 4:3 sur votre lecteur DVD si vous lisez des DVD 16:9.
- ▶ Si vous n'arrivez pas à sélectionner le type de rapport d'aspect de 4:3 sur votre lecteur DVD, veuillez sélectionner la fonction d'Affichage à l'Ecran (OSD) de 4:3 du projecteur pour votre affichage.




Problème : L'Image est inversée.

- ▶ Pour sélectionner "Gestion" dans l'OSD et ajuster la direction projection. Reportez-vous à la page 23.

Problème : La lampe grille et émet un claquement

- ▶ Quand la lampe atteint sa fin de vie, elle grillera et émettra un claquement fort. Si cela se produit, le projecteur ne se remettra pas en route tant que le module de la lampe n'aura pas été remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures dans la section "Remplacer la Lampe". Reportez-vous à la page 33.

Problème : Message voyant DEL allumé

Message	Témoin d'Alimentation		Témoin TEMP.	Témoin LAMPE
	Vert	Rouge		
Etat de Veille	○		○	○
Échauffement	Clignotant	○	○	○
Refroidissement	○	Clignotant	○	○
Normal		○	○	○
Erreur (Défaillance lampe)	○	○	○	Clignotant
Défaillance verrouillage ventilateur	○	○	○	Clignotant
Erreur (Temp. excessive.)	○	○		○

 => Allumé

○ => Eteint

Appendices

Problème : Message de rappel

- ▶ “La lampe approche la fin de sa durée de vie en fonctionnement en pleine puissance. Remplacement conseillé !” s’affiche pendant environ 10 secondes lorsque la lampe atteint la fin de sa durée de vue.
- ▶ “Le projecteur a surchauffé. La lampe va bientôt s’éteindre automatiquement.” s’affiche lorsque la température du système est excessive.
- ▶ “Panne de Ventilateur. La lampe va bientôt s’éteindre automatiquement.” s’affiche lorsque le ventilateur est en panne.

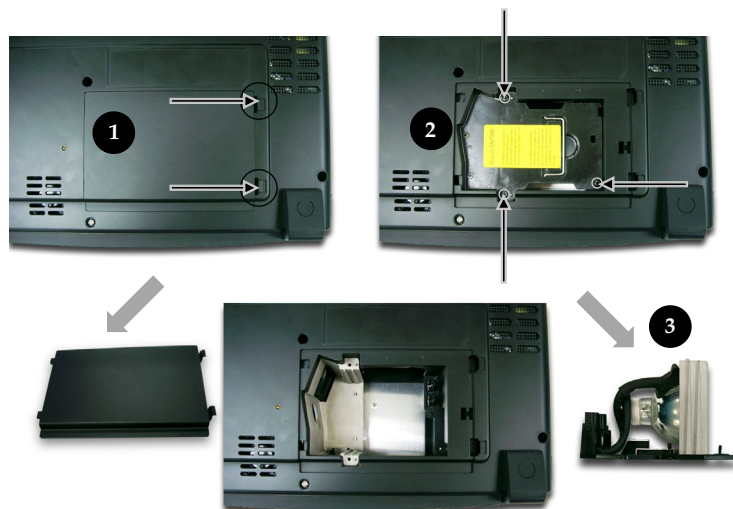
Appendices

Remplacer la lampe

Le projecteur détectera lui-même la durée de vie de la lampe. Il vous affichera un message d'avertissement "Durée lampe". Quand vous voyez ce message, contactez votre vendeur local ou le centre de réparation pour faire changer la lampe dès que possible.



⚠ Avertissement :
Le compartiment de lampe est chaud!
Laissez-le refroidir avant de changer la lampe!



⚠ Avertissement :
Pour diminuer le risque de blessure corporelle, ne faites pas tomber le module de lampe et ne touchez pas l'ampoule. L'ampoule peut se briser et causer des blessures si vous la faites tomber.

Procédure de Remplacement de Lampe:

1. Éteignez le projecteur en appuyant sur le bouton Marche / Veille.
2. Laissez refroidir le projecteur pendant au moins 30 minutes.
3. Débranchez le cordon d'alimentation.
4. Poussez et enlevez le couvercle. ❶
5. Retirez les 3 vis du module de lampe. ❷
6. Retirez le module de lampe. ❸

Pour remplacer le module de lampe, suivez les étapes précédentes en sens inverse.

Appendices

Spécifications

Les spécifications données ci-dessous sont sujettes à modifications sans avis préalable. En ce qui concerne les spécifications finales, veuillez vous référer aux spécifications de vente annoncées par Acer.

Modulateur de Lumière	- Technologie DLP™ à Puce Unique
Lampe	- Lampe 250W (PD723) / 300W (PD725) Remplaçable par l'Utilisateur
Nombre de Pixels	- 1024 pixels(H) X 768 lignes(V)
Couleurs Affichables	- 16,7 millions de couleurs, 256 niveaux de gris
Luminosité	- Contraste 2800 Lumens (PD723) / 3200 Lumens (PD725)
Rapport	- 2000:1 (Marche complète/ Arrêt Total)
Uniformité	- 85%
Niveau de bruit	- PD723: 28 dB(A) (mode standard) / 26 dB(A) (mode ECO) PD725: 32 dB(A) (mode standard) / 27 dB(A) (mode ECO)
Objectif de Projection	- F/2,4~2,6; f=28~33,6:1,2X
Taille d'Ecran de Projection	- 24,6"~295,3" (0,63cm~7,50cm)Diagonal
Distance de Projection	- 3,9m~39,4m (1,2~12,0 pieds)
Compatibilité Vidéo	- Compatible NTSC/NTSC 4,43/PAL/SECAM et TVHD
Fréquence H.	- Capacité Vidéo Composite & S-Video
Fréquence V.	- Balayage horizontal 31,5kHz~100kHz
Alimentation	- Rafraîchissement vertical 43Hz~120Hz
	- Entrée CA Universelle 100~240V ;Fréquence d'Entrée 50/60Hz
Connecteur E/S	- Alimentation: Socket d'entrée d'alimentation CA
	- Entrée VGA:
	▪ Un connecteur DVI-I pour signal Numérique avec HDCP (en option)
	▪ Un D-sub 15-broches pour les signaux VGA, composant et HDTV
	- Entrée Vidéo:
	▪ Un entrée RCA vidéo Composite
	▪ Un entrée S-Video
	▪ 3 entrées vidéo composant RCA
	- USB: Un connecteur USB pour contrôle par ordinateur distant
	- RS232: Un connecteur RS232 pour contrôle par ordinateur distant
	- Entrée USB : un connecteur USB
	- Sortie audio : une prise téléphone pour sortie audio
Poids	- 7,5 lbs (3,4 kgs)
Dimensions (L x H x P)	- 330 x 100 x 269 mm (13,0 x 3,9 x 10,6 pouces)
Environnement	- Température de Fonctionnement: 41 F~95 F (5°C~35°C) Humidité: 80% maximum
	- Température de Stockage: -4 F~140°F (-20°C~60°C) Humidité: 80% maximum
Consignes de Sécurité	- FCC Class B, CE Class B, VCCI-II, UL, cUL, TÜV-GS, C-tick, PSB, PSE, CE Report, CCC, BSMI

Appendices

Mode Compatible

Mode	Résolution	(Analogique)		(Numérique)	
		Fréquence V. (Hz)	Fréquence H. (kHz)	Fréquence V. (Hz)	Fréquence H. (kHz)
VESA VGA	640 x 350	70	31,5	70	31,5
VESA VGA	640 x 350	85	37,9	85	37,9
VESA VGA	640 x 400	85	37,9	85	37,9
VESA VGA	640 x 480	60	31,5	60	31,5
VESA VGA	640 x 480	72	37,9	72	37,9
VESA VGA	640 x 480	75	37,5	75	37,5
VESA VGA	640 x 480	85	43,3	85	43,3
VESA VGA	720 x 400	70	31,5	70	31,5
VESA VGA	720 x 400	85	37,9	85	37,9
SVGA	800 x 600	56	35,2	56	35,2
SVGA	800 x 600	60	37,9	60	37,9
SVGA	800 x 600	72	48,1	72	48,1
SVGA	800 x 600	75	46,9	75	46,9
SVGA	800 x 600	85	53,7	85	53,7
VESA XGA	1024 x 768	43,4	35,5	44,9	35,5
VESA XGA	1024 x 768	60	48,4	60	48,4
VESA XGA	1024 x 768	70	56,5	70	56,5
VESA XGA	1024 x 768	75	60,0	75	60,0
VESA XGA	1024 x 768	85	68,7	85	68,7
* VESA SXGA	1152 x 864	70	63,8	70	63,8
* VESA SXGA	1152 x 864	75	67,5	75	67,5
* VESA SXGA	1152 x 864	85	77,1	85	77,1
* VESA SXGA	1280 x 1024	60	63,98	60	63,98
* VESA SXGA	1280 x 1024	75	79,98	75	79,98
* VESA SXGA	1280 x 1024	85	91,1	85	91,1
* VESA SXGA+	1400 x 1500	60	63,98	60	63,98
* VESA UXGA	1600 x 1200	60	75	60	75
MAC LC 13"	640 x 480	66,66	34,98	–	–
MAC 113"	640 x 480	66,68	35	–	–
MAC 16"	832 x 624	74,55	49,725	–	–
MAC 19"	1024 x 768	75	60,24	–	–
* MAC	1152 x 870	75,06	68,68	–	–
MAC G4	640 x 480	60	31,35	–	–
MAC G4	640 x 480	120	68,03	–	–
MAC G4	1024 x 768	120	97,09	–	–
IM ac DV	640 x 480	117	60	–	–
IM ac DV	800 x 600	95	60	–	–
IM ac DV	1024 x 768	75	60	–	–
* IM ac DV	1152 x 870	75	68,49	–	–
* IM ac DV	1280 x 960	75	75	–	–
* IM ac DV	1280 x 1024	85	91,1	–	–



Remarque : “*”
compression d'image
par ordinateur.

Installation pour un montage au plafond

1. Afin d'éviter d'endommager votre projecteur, veuillez utiliser le kit pour montage sur plafond pour l'installation.
2. Si vous voulez utiliser le kit de montage au plafond d'un autre fabricant, vérifiez que les vis utilisées pour monter le projecteur au plafond respectent bien les spécifications suivantes :



❖ Veuillez noter que les dommages résultant d'une installation incorrecte ne sont pas couverts par la garantie.

- Type de vis : M3
- Longueur de vis maximum : 6 mm

