











Table des Matières

Table des Matières	1
Notice d'Utilisation	2
<i>Précautions</i>	<i>2</i>
Introduction	4
<i>Caractéristiques du Produit</i>	<i>4</i>
<i>Aperçu de l'Emballage</i>	<i>5</i>
<i>Aperçu du Produit</i>	<i>6</i>
<i>Unité Principale</i>	<i>6</i>
<i>Panneau de Contrôle</i>	<i>7</i>
<i>Ports de Connexion</i>	<i>8</i>
<i>Télécommande avec fonction de souris & pointeur laser</i>	<i>9</i>
Installation	10
<i>Connecter le Projecteur</i>	<i>10</i>
<i>Allumer/Eteindre le Projecteur</i>	<i>11</i>
<i>Allumer le Projecteur</i>	<i>11</i>
<i>Eteindre le Projecteur</i>	<i>12</i>
<i>Témoin d'Avertissement</i>	<i>12</i>
<i>Régler l'Image Projetée</i>	<i>13</i>
<i>Régler la Hauteur du Projecteur</i>	<i>13</i>
<i>Régler le Zoom/Mise au point du Projecteur</i>	<i>14</i>
<i>Régler la Taille de l'Image Projetée</i>	<i>14</i>
Contrôles Utilisateur	15
<i>Panneau de Contrôle & Télécommande</i>	<i>15</i>
<i>Menus d'Affichage à l'Ecran</i>	<i>17</i>
<i>Utilisation</i>	<i>17</i>
<i>Menus Arborescents</i>	<i>18</i>
<i>Langue</i>	<i>19</i>
<i>Paramètres Couleurs</i>	<i>19</i>
<i>Image-I</i>	<i>20</i>
<i>Image-II</i>	<i>22</i>
<i>Gestion</i>	<i>23</i>
<i>Paramètres Lampe</i>	<i>25</i>
Appendices	26
<i>Dépannage</i>	<i>26</i>
<i>Remplacer la lampe</i>	<i>30</i>
<i>Mode Compatible</i>	<i>31</i>

Précautions

Suivez les avertissements, précautions et entretiens, tels qu'ils sont recommandés dans ce guide utilisateur, afin de prolonger la durée de vie de votre matériel.

-  **Avertissement-** Ne regardez pas dans l'objectif. La lumière éblouissante pourrait vous blesser les yeux .
-  **Avertissement-** Afin de diminuer le risque d'incendie ou d'électrocution, n'exposez pas le produit à la pluie ou à l'humidité.
-  **Avertissement-** N'ouvrez pas et ne démontez pas le produit à cause des risques d'électrocution.
-  **Avertissement-** Quand vous remplacez la lampe, laissez refroidir l'appareil, et suivez les instructions pour le remplacement.
-  **Avertissement-** Ce produit détectera lui-même la durée de vie de la lampe. Pensez à remplacer la lampe quand les messages d'avertissements apparaissent.
-  **Avertissement-** Réinitialisez la fonction "Réinit. Lampe" dans le menu "Paramètres Lampe" de l'Affichage d'Ecran après avoir remplacé le module de la lampe (reportez-vous à la page 25).
-  **Avertissement-** Avant d'éteindre le produit, laissez tourner le ventilateur de refroidissement pendant quelques minutes.
-  **Avertissement-** Quand vous connectez le projecteur à l'ordinateur, commencez par allumer le projecteur.
-  **Avertissement-** Ne pas utiliser le bouchon d'objectif lorsque le projecteur est en cours d'utilisation
-  **Avertissement-** Quand la lampe arrive en fin de vie, elle grillera en émettant un claquement. Si cela se produit, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de lampe n'aura pas été remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures énumérées dans "Remplacer la Lampe".

Notice d'Utilisation

A Faire:

- ❖ Eteignez l'appareil avant de le nettoyer.
- ❖ Utilisez un chiffon doux imprégné d'un détergeant léger pour nettoyer le boîtier de l'affichage.
- ❖ Débranchez la prise d'alimentation de la prise de courant CA si l'appareil ne doit pas être utilisé pendant une période prolongée.

A ne pas faire:

- ❖ Boucher les fentes et ouvertures sur l'appareil, destinées à la ventilation.
- ❖ Utiliser des produits de nettoyages abrasifs, des cires ou des solvants pour nettoyer l'appareil.
- ❖ Utiliser l'appareil dans les conditions suivantes:
 - Dans un environnement extrêmement chaud, froid ou humide.
 - Dans des endroits soumis à la poussière ou la saleté.
 - Près de tout ustensile générant un fort champ magnétique.
 - Placer face au soleil

Introduction

Caractéristiques du Produit

Ce produit est un projecteur 0.7" DLP™ à puce unique XGA. Ses caractéristiques remarquables sont énumérées ci-dessous:

- ◆ XGA véritable, pixels adressables 1024 x 768
- ◆ Technologie à puce unique DLP™
- ◆ Compatible NTSC/NTSC4,43/PAL/PAL-M/PAL-N/SECAM et TVHD (480i/p, 576i/p, 720p, 1080i)
- ◆ Fonctions auto multiples : Détection auto, Image auto image et Enregistrement auto des réglages
- ◆ Télécommande à distance à l'aide la souris et pointeur laser
- ◆ Télécommande sans fil à fonctions complètes
- ◆ Menu d'affichage d'écran multilingue convivial
- ◆ Correction trapézoïdale électronique avancée et image en plein écran redimensionnable de haute qualité.
- ◆ Panneau de contrôle convivial
- ◆ Compression SXGA+, SXGA et redimensionnement VGA, SVGA
- ◆ Compatible Mac

Aperçu de l'Emballage

Ce projecteur est livré avec tous les éléments présentés ci-dessous. Vérifiez que votre appareil est complet. Contactez votre vendeur immédiatement si quelque chose manquait.



Projecteur avec cache d'objectif



Cordon d'Alimentation de 1,8m



Câble VGA de 1,8m



Câble Vidéo Composite de 1,8m



Adaptateur SCART RVB/S-Vidéo
(Pour utilisation en Europe uniquement)



Télécommande avec fonction de souris et pointeur laser



❖ En raison des différences d'utilisation selon les pays, certaines régions peuvent comporter des accessoires différents.



Batterie x 2



Mallette de Transport

Documents :

- ☒ Guide Utilisateur
- ☒ Mise en Route Rapide
- ☒ Carte de Garantie

Introduction

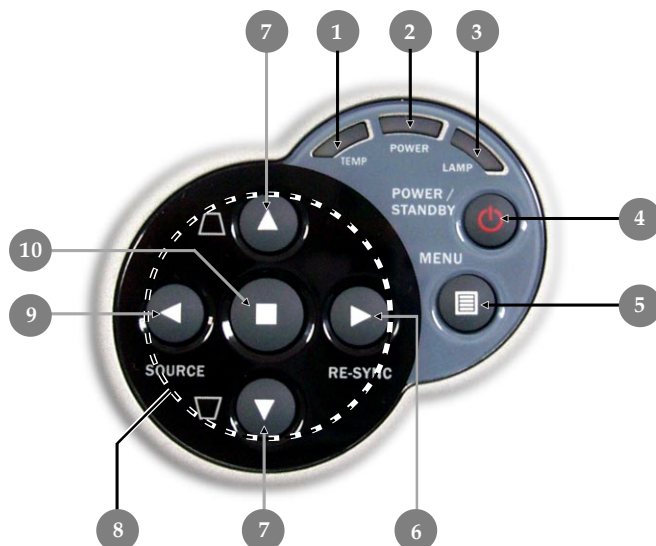
Aperçu du Produit

Unité Principale



1. Panneau de Contrôle
2. Levier de Zoom
3. Bague de Mise au Point
4. Objectif Zoom
5. Capot d'objectif
6. Pied de levage
7. Bouton Elévateur
8. Récepteur IR
9. Ports de Connexion
10. Connecteur d'Alimentation & Interrupteur d'Alimentation

Panneau de Contrôle



1. Témoin lumineux d'Avertissement de Température
2. Témoin lumineux d'Avertissement de d'alimentation
3. Témoin lumineux d'Avertissement de Lampe
4. Marche / Veille
5. Menu (Activé/Désactivé)
6. Re-Sync
7. Correction Trapèze
8. Touches de sélection directionnelle
9. Source
10. Entrée

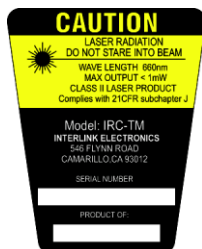
Ports de Connexion



1. Récepteur IR
2. Connecteur d'Alimentation & Interrupteur d'Alimentation
3. Signal Analogique PC/RVB PERITEL/HDTV/Connecteur Entrée Vidéo Composant.
4. Connecteur d'entrée Vidéo Composite
5. Connecteur d'entrée S-Video
6. Connecteur d'entrée USB
7. Port pour verrou Kensington™

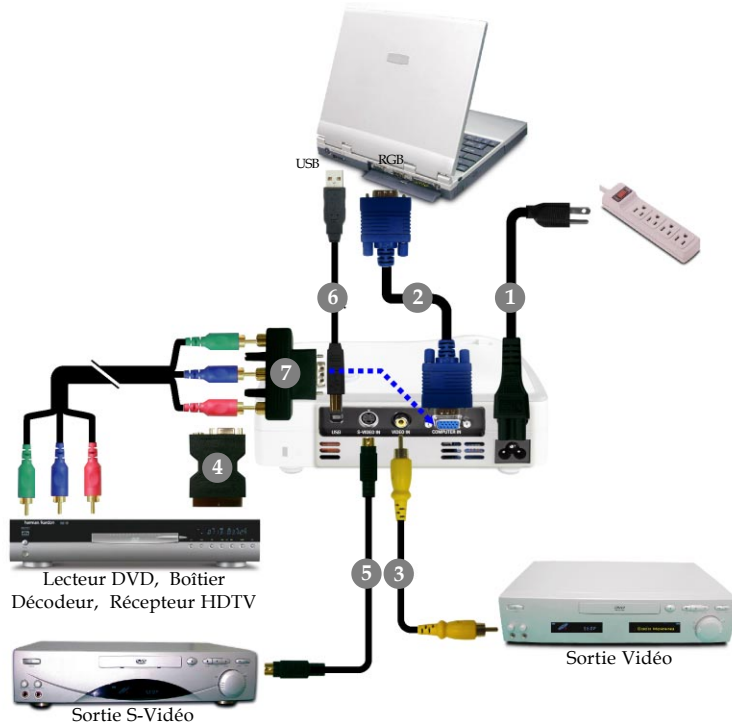
Télécommande avec fonction de souris et pointeur laser

Avoid Exposure
Laser radiation is
emitted from this aperture



1. Témoins IR
2. Pointeur Laser
3. Témoin Laser
4. Bouton Laser
5. Image Automatique
6. Entrée
7. Geler
8. Marche / Veille
9. Source
10. Menu
11. Touches de sélection directionnelle
12. Trapèze
13. Clic droit de la souris
14. Clic gauche de la souris
15. Masquer
16. Souris

Connecter le Projecteur



❖ En raison des différences d'utilisation selon les pays, certaines régions peuvent comporter des accessoires différents.

1. Cordon d'Alimentation
2. Câble VGA
3. Câble Vidéo Composite
4. ... Adaptateur SCART RVB/S-Vidéo (Pour utilisation en Europe uniquement)
5. Câble S-Vidéo (Accessoire optionnel)
6. Câble USB (Accessoire optionnel)
7. Adaptateur D-15 - RCA pour YPbPr (Accessoire optionnel)

❖ Pour vous assurer que le projecteur fonctionne correctement avec votre ordinateur, veuillez configurer le mode d'affichage de votre carte graphique pour ajuster sa résolution de votre affichage est inférieure ou égale à 1024 x 768. Assurez-vous que la synchronisation du mode d'affichage est compatible avec le projecteur. Reportez-vous à la section "Modes Compatibles" page 31.

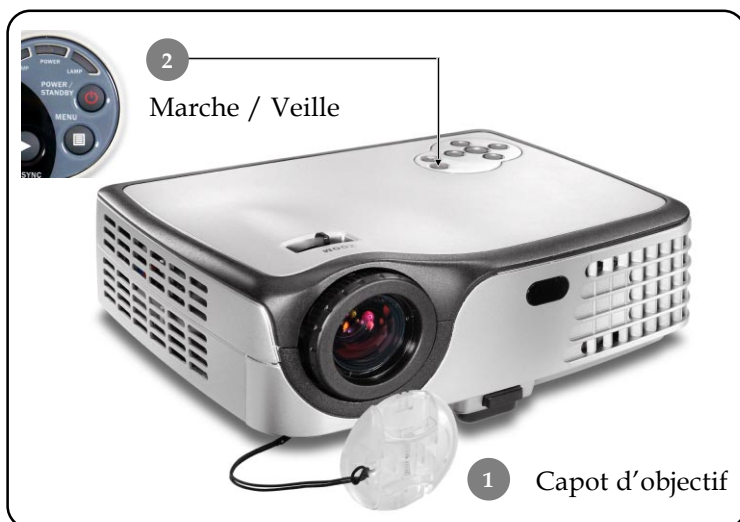
Allumer/Eteindre le Projecteur

Allumer le Projecteur

1. Retirer le cache de l'objectif. ❶
 2. Assurez vous que le cordon d'alimentation et le câble de signal soient correctement connectés. Le "Témoin d'Alimentation" deviendra **Orange**.
 3. Allumez la lampe en appuyant sur le bouton "Marche / Veille" situé sur le Panneau de Contrôle. ❷
The startup screen will display for 10 seconds and the **Power LED** will turn **green**.
 4. Allumez votre source (ordinateur, notebook, lecteur vidéo, etc.). Le projecteur détectera automatiquement votre source.
- ❖ *Si vous connectez plusieurs sources en même temps, utilisez le bouton "Source" sur la Télécommande ou sur le Panneau de Contrôle pour permuter.*

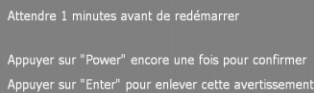


❖ Allumez le projecteur avant d'allumer la source.



Eteindre le Projecteur

1. Appuyez sur le bouton "Marche / Veille" pour éteindre la lampe du projecteur ; vous verrez s'afficher le message ci-dessous sur l'écran.



Attendre 1 minutes avant de redémarrer
Appuyer sur "Power" encore une fois pour confirmer
Appuyer sur "Enter" pour enlever cette avertissement

2. Appuyez sur le bouton "Marche / Veille" à nouveau pour confirmer. Sinon le message disparaîtra au bout de 25 secondes.
3. Les ventilateurs de refroidissement continuent de fonctionner pendant environ 120 secondes pour terminer le cycle de refroidissement et le "Témoin d'Alimentation" **clignote en orange**. Lorsque le voyant **s'arrête** de clignoter et **devient orange**, cela signifie que le projecteur est entré en mode attente.

Si vous voulez remettre le projecteur en marche, vous devez attendre que le projecteur ait terminé le cycle de refroidissement et soit entré en mode attente. Une fois qu'il est en mode attente, appuyez simplement sur le bouton "Marche / Veille" pour redémarrer le projecteur.

4. Debranchez le cordon d'alimentation depuis la prise secteur et le projecteur.
5. N'allumez pas le projecteur immédiatement après l'avoir éteint.

Témoin d'Avertissement

- ❖ Lorsque le "Témoin TEMP" devient rouge, cela indique que le projecteur est en surchauffe. Le projecteur s'éteindra automatiquement.
- ❖ Lorsque le "Témoin LAMPE" clignote en rouge (par intervalle de 0,5 seconde), cela indique que la lampe a un problème, éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant, et contactez votre vendeur ou notre centre de réparation.
- ❖ Lorsque le "Témoin LAMPE" clignote en rouge (par intervalle de 1 seconde), cela signifie une panne d'un ventilateur. Arrêtez d'utiliser le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant, et contactez votre vendeur ou notre centre de réparation.

Régler l'Image Projetée

Régler la Hauteur du Projecteur

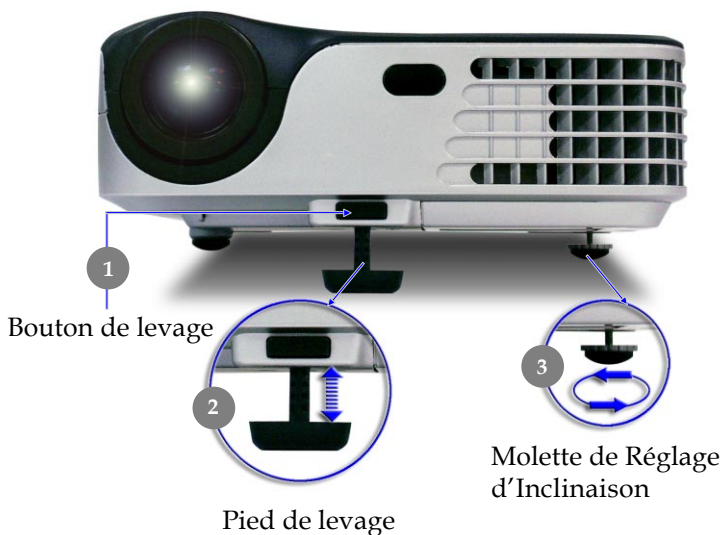
Le projecteur est équipé d'un pied de levage pour ajuster la hauteur du projecteur.

Pour élever le projecteur :

1. Appuyez sur le bouton de levage ❶.
2. Elevez le projecteur de l'angle d'affichage désiré ❷, puis relâchez le bouton pour verrouiller le pied de levage dans sa position.
3. Utilisez ❸ pour régler avec précision l'angle d'affichage.

Pour abaisser le projecteur :

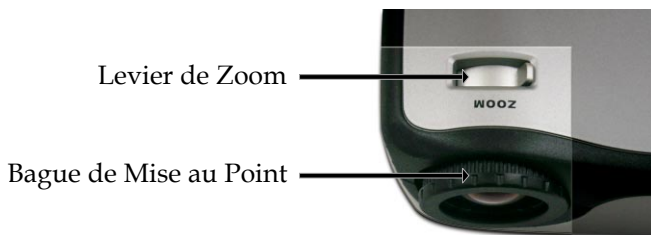
1. Appuyez sur le bouton de levage.
2. Abaissez le projecteur, puis relâchez le bouton pour verrouiller le pied de levage en position.
3. Utilisez ❸ pour régler avec précision l'angle d'affichage.



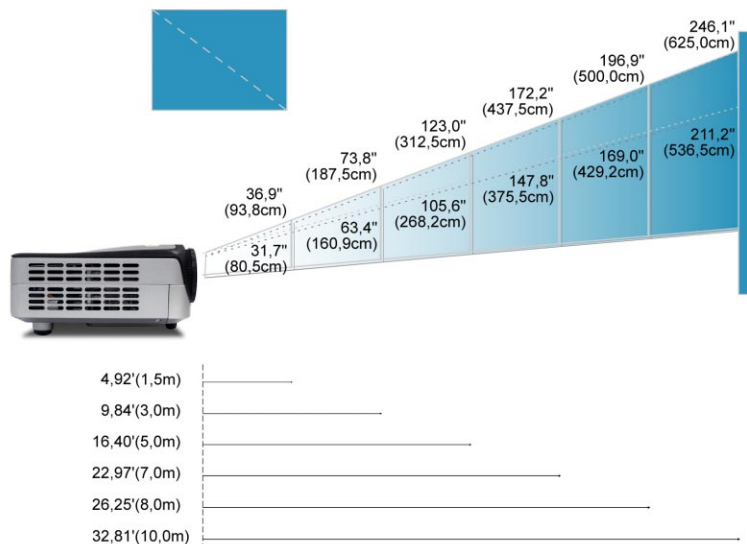
Installation

Régler le Zoom/Mise au point du Projecteur

Vous pouvez faire tourner le levier de zoom pour faire un zoom avant ou arrière. Pour faire la mise au point de l'image, tournez la bague de mise au point jusqu'à ce que l'image soit nette. Le projecteur fera la mise au point à une distance allant de 1,5m à 10,0m (4,9 pieds à 32,8 pieds).



Régler la Taille de l'Image Projétée



Ecran (Diagonal)	Max.	36,9" (93,8cm)	73,8" (187,5cm)	123,0" (312,5cm)	172,2" (437,5cm)	196,9" (500,0cm)	246,1" (625,0cm)
	Min.	31,7" (80,5cm)	63,4" (160,9cm)	105,6" (268,2cm)	147,8" (375,5cm)	169,0" (429,2cm)	211,2" (536,5cm)
Taille d'Ecran	Max. (WxH)	29,52" x 22,14" (75,0 x 56,3cm)	59,04" x 44,28" (150,0 x 112,5cm)	98,40" x 73,80" (250,0 x 187,5cm)	137,76" x 103,32" (350,0 x 262,5cm)	157,52" x 118,14" (400,0 x 300,0cm)	196,88" x 147,66" (500,0 x 375,0cm)
	Min. (WxH)	25,36" x 19,02" (64,4 x 48,3cm)	50,72" x 38,04" (128,7 x 96,5cm)	84,48" x 63,36" (214,6 x 160,9cm)	118,24" x 88,68" (300,4 x 225,3cm)	135,20" x 101,40" (343,4 x 257,5cm)	168,96" x 126,72" (429,2 x 321,9cm)
Distance		4,92' (1,5m)	9,84' (3,0m)	16,40' (5,0m)	22,97' (7,0m)	26,25' (8,0m)	32,81' (10,0m)

* Ce schéma est seulement destiné à servir de référence à l'utilisateur.

Panneau de Contrôle & Télécommande

Vous avez deux façons de contrôler les fonctions: Télécommande et Panneau de Contrôle.

Panneau de Contrôle



Télécommande



Utiliser le Panneau de Contrôle

Marche / Veille (⏻)

- ▶ Reportez-vous à la section “Allumer/Eteindre le Projecteur” page 11~12.

Source ◀

- ▶ Appuyez sur “Source” pour choisir les sources RVB, Composant-p, Composant-i, S-Vidéo, Vidéo Composite et HDTV.

Menu (☰)

- ▶ Appuyez sur “Menu” pour ouvrir les menus d’affichage d’écran (OSD). Pour quitter l’OSD, appuyez à nouveau sur le bouton “Menu”.

Trapèze ▲ ▢ / ▼ ▣

- ▶ Corrige la distorsion de l’image due à l’inclinaison du projecteur. (±8 degrés)

Touches de Sélection Quatre Directions

- ▶ Utilisez ▲ ▼ ◀ ▶ pour sélectionner les éléments ou pour réaliser des réglages pour votre sélection.

Entrée (■)

- ▶ Confirmez votre sélection d’éléments.

Re-Sync ▶

- ▶ Synchronise automatiquement le projecteur sur la source d’entrée.

Utiliser la Télécommande

Marche / Veille

- ▶ Reportez-vous à la section “Allumer/Eteindre le Projecteur” page 11~12.

Source

- ▶ Appuyez sur “Source” pour choisir les sources RVB, Composant-p, Composant-i, S-Vidéo, Vidéo Composite et HDTV.

Image Automatique

- ▶ Synchronise automatiquement le projecteur sur la source d’entrée.

Trapèze

- ▶ Corrige la distorsion de l’image due à l’inclinaison du projecteur. (± 8 degrés) Appuyez sur le bouton “Keystone” (Trapèze), puis utilisez ◀ ▶ pour régler.

Masquer (Hide)

- ▶ “Masquer” affiche immédiatement un écran noir. Pressez “Masquer” a nouveau pour restaurer l’affichage

Bouton Laser

- ▶ Pointez la télécommande vers l’écran d’affichage et maintenez enfoncé ce bouton pour activer le pointeur de laser.

Geler

- ▶ Appuyez sur le bouton “Geler” pour faire un arrêt sur l’image à l’écran.

Souris/Clic droit de la souris/Clic gauche de la souris (*)

- ▶ Ces fonctions sont équivalentes à celles de la souris d’un PC ou d’un Mac.

Touches de Sélection Quatre Directions

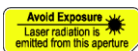
- ▶ Utilisez ▲ ▼ ◀ ▶ pour sélectionner les éléments ou pour réaliser des réglages pour votre sélection.

Entrée

- ▶ Confirmez votre sélection d’éléments.

Menu

- ▶ Appuyez sur “Menu” pour ouvrir les menus d’affichage d’écran (OSD). Pour quitter l’OSD, appuyez à nouveau sur le bouton “Menu”.






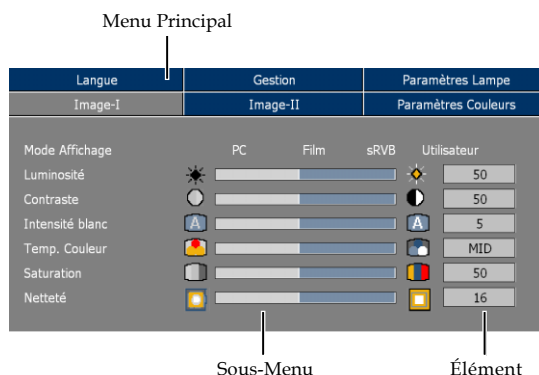
❖ **Remarque :** “*” Il s’agit du mode ordinateur uniquement. De plus, ces fonctions sont uniquement disponibles lorsque le projecteur est connecté à un ordinateur à l’aide d’un câble USB.

Menus d’Affichage à l’Ecran

Le projecteur possède des menus d’Affichage à l’Ecran (OSD) multilingue vous permettant de régler l’image et de réaliser une grande variété de paramétrages. Le projecteur détectera automatiquement la source.

Utilisation

1. Pour ouvrir le menu OSD, appuyez sur le bouton “Menu”  sur la Télécommande ou sur le Panneau de Contrôle.
2. Quand l’OSD est affiché, appuyez sur la touche ◀ ou ▶ pour sélectionner les éléments principaux.
Lors de la sélection sur une page particulière, appuyez sur la touche ▼ ou “Entrée” pour entrer dans le sous-menu.
3. Appuyez sur la touche ▲ ou ▼ pour sélectionner l’élément désiré et ajustez le paramétrage avec la touche ◀ ou ▶.
4. Sélectionnez l’élément à ajuster suivant dans le sous-menu et réglez comme décrit dans la partie 3. ci-dessus.
5. Appuyez sur le bouton “Menu”  pour confirmer, et l’écran reviendra au menu principal directement.
6. Pour quitter l’OSD, appuyez à nouveau sur le bouton “Menu” . Le menu OSD se fermera et le projecteur enregistrera automatiquement les nouveaux paramètres.



Menus Arborescents

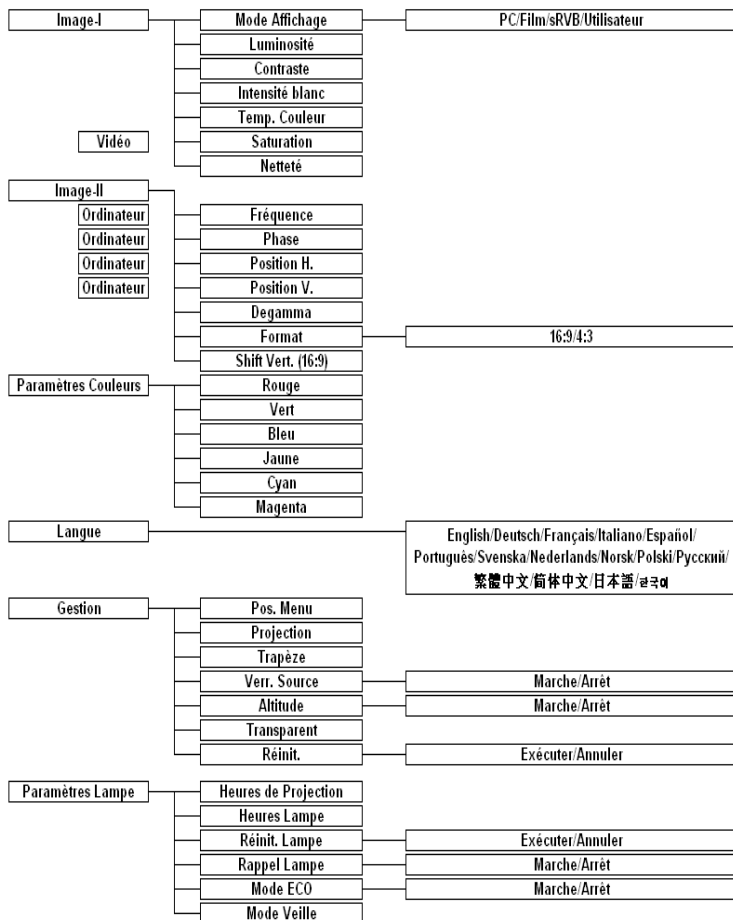


Image-I	Image-II	Paramètres Couleurs
Langue	Gestion	Paramètres Lampe
English		Norsk
Français		Polski
Deutsch		Русский
Italiano		简体中文
Español		繁體中文
Português		日本語
Svenska		한국어
Nederlands		

Langue

Langue

Vous pouvez afficher le menu OSD multilingue. Utilisez la touche ▲ et ▼ pour sélectionner votre langue préférée.

Appuyez sur le bouton “Entrée” pour finaliser la sélection.

Langue	Gestion	Paramètres Lampe
Image-I	Image-II	Paramètres Couleurs
Rouge	→	50
Vert	→	50
Bleu	→	50
Jaune	→	50
Cyan	→	50
Magenta	→	50

Paramètres Couleurs

Paramètres Couleurs

Réglez les couleurs Rouge, Vert, Bleu, Jaune, Cyan et Magenta pour le réglage avancé des couleurs individuelles.

Contrôles Utilisateur

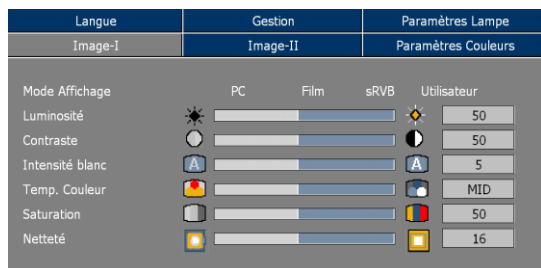


Image-I

Mode Affichage

Il existe de nombreux préréglages d'usine optimisés pour différents types d'image.

- ▶ PC : Pour ordinateur ou notebook.
- ▶ Movie (Film) : Pour le cinéma domestique.
- ▶ sRGB : Pour les couleurs PC standard.
- ▶ User (Utilisateur) : Pour les réglages ajustables personnalisés.

Luminosité

Réglage de la luminosité de l'image.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour assombrir l'image.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour éclaircir l'image.

Contraste

Le contraste contrôle le degré de différence entre les parties les plus sombres et les plus claires de l'image. Le réglage du contraste modifie la quantité de noir et de blanc de l'image.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour diminuer le contraste.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour augmenter le contraste.

Intensité Blanc

Utilisez le contrôle de compensation des blancs pour positionner le niveau de compensation de blanc de la puce DMD.

0 représente la compensation minimale, et 10 représente la compensation maximale.

Si vous préférez une image plus soutenue, réglez vers le paramétrage maximum. Pour une image plus douce et plus naturelle, réglez vers le paramétrage minimum.

Temp. Couleur (Température Couleur)

Régler la température de couleur. Avec une température plus élevée, l'écran paraît plus froid, avec une température plus faible, l'écran paraît plus chaud.



❖ La fonction “Saturation” n’est pas disponible dans le mode ordinateur.

Saturation

Le paramétrage de couleur ajuste une image vidéo depuis le noir et blanc à une couleur complètement saturée.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour diminuer la quantité de couleur dans l’image.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour augmenter la quantité de couleur dans l’image.

Netteté

Réglage de la netteté de l’image.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour diminuer la netteté.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour augmenter la netteté.

Contrôles Utilisateur













Langue	Gestion	Paramètres Lampe	
Image-I	Image-II	Paramètres Couleurs	
Fréquence			50
Phase			50
Position H.			50
Position V.			50
Degamma			3
Format	16:9 4:3		
Shift Vert. (16:9)			50

Image-II

Fréquence

“Fréquence” sert à modifier la fréquence des données d’affichage pour qu’elle corresponde à celle de la carte graphique de votre ordinateur. Quand vous rencontrez une barre scintillante verticale, utilisez cette fonction pour procéder au réglage.

Phase

Choisissez l’élément “Phase” pour synchroniser la temporisation de signal de l’affichage avec celui de la carte graphique. Quand vous rencontrez une image instable et scintillante, utilisez cette fonction pour la corriger.

Position H.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour déplacer l’image vers la gauche.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour déplacer l’image vers la droite.

Position V.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour déplacer l’image vers le bas.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour déplacer l’image vers le haut.

Degamma

Cela vous permet de choisir le tableau “dé-gamma” qui a été ajusté afin de vous apporter la meilleure qualité d’image possible pour l’entrée.

Format

Vous pouvez sélectionner cette fonction pour ajuster votre type de rapport d’aspect désiré.

- ▶ 4:3 : Le source d’entrée sera mise à l’échelle de façon à s’ajuster à l’écran de projection.
- ▶ 16:9 : Le source d’entrée sera mise à l’échelle pour être ajustée à la largeur de l’écran.

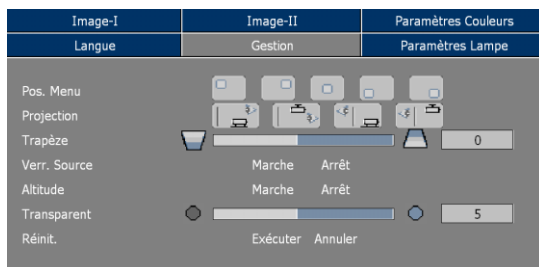
Shift Vert. (16:9)

Régler la position d’image vers le haut ou le bas, quand vous sélectionnez le rapport de côtés 16:9.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour déplacer l’image vers le bas.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour déplacer l’image vers le haut.



❖ La fonction
“Fréquence/Phase/
Position H./Position V.”
n’est pas prise en
charge sous le mode
vidéo.



Gestion

Pos. Menu

Choisissez l'emplacement du Menu sur l'écran d'affichage.

Projection

► **Bureau-Avant**

Le réglage par défaut d'usine.

► **Bureau-Arrière**

Quand vous sélectionnez cette fonction, le projecteur inverse l'image de sorte que vous pouvez projeter l'image derrière un écran translucide.

► **Plafond-Avant**

Quand vous sélectionnez cette fonction, le projecteur renverse l'image pour une projection montée au plafond.

► **Plafond-Arrière**

Quand vous sélectionnez cette fonction, le projecteur inverse l'image et la renverse à la fois. Vous pouvez projeter à partir de derrière un écran translucide avec une projection montée au plafond.

Trapèze

Corrige la distorsion de l'image due à l'inclinaison de la projection.

Verr. Source

Quand le verrouillage de source est désactivé, le projecteur recherchera d'autres signaux si le signal d'entrée actuel est perdu. Lorsque le verrouillage de source est activé, il recherchera le port de connexion spécifié.

Haute Altitude

Choisissez "ON (Marche)" pour activer le mode Haute Altitude qui permet d'utiliser le ventilateur à pleine vitesse de façon continue

pour permettre le refroidissement correct du projecteur à haute altitude.


Transparent

Choisissez la transparence du menu sur l'écran.

Réinit.(Réinitialiser)

Ramène les réglages et paramètres aux valeurs d'usine par défaut.

- ▶ Exécuter : Ramène les paramètres de tous les menus aux valeurs d'usine par défaut.
- ▶ Annuler : Abandonner les paramètres modifiés.

Image-I	Image-II	Paramètres Couleurs
Langue	Gestion	Paramètres Lampe
Heures de Projection	 <input type="text" value="50"/> Heure	
Heures Lampe	 <input type="text" value="50"/> Heure	
Réinit. Lampe	Exécuter	Annuler
Rappel Lampe	Marche	Arrêt
Mode ECO	Marche	Arrêt
Mode Veille	<input type="range" value="0"/>	<input type="text" value="0"/> Min

Paramètres Lampe

Heures de Projection

Affichez le temps de projection.

Heures Lampe

Affiche la durée cumulée d'exploitation.

Réinit. Lampe

Réinitialiser le paramétrage de la lampe seulement quand la nouvelle lampe est installée.

Rappel Lampe

Choisissez cette fonction pour afficher ou masquer le message d'avertissement. Le message apparaîtra 30 heures avant la fin de vie de la lampe.

Mode ECO

Choisissez "Marche" pour réduire l'intensité de la lampe du projecteur ce qui réduira la consommation électrique et allongera la durée de vie de la lampe jusqu'à 130%. Choisissez "Arrêt" pour retourner en mode normal.

Mode Veille

Réglez l'intervalle de l'arrêt du système lorsqu'il n'y a pas d'entrée de signal. (En minutes)

Dépannage

Si vous rencontrez des problèmes lors de l'utilisation du projecteur, reportez-vous à ce qui suit. Si le problème persiste, contactez votre vendeur local ou notre service client.

Problème : Aucune image n'apparaît à l'écran.

- ▶ Vérifiez que tous les câbles et les cordons d'alimentation sont correctement connectés comme décrit dans la section "Installation".
- ▶ Vérifiez que les broches des connecteurs ne sont pas tordues ou cassées.
- ▶ Vérifiez si la lampe de projection a été correctement installée. Reportez-vous à la section "Remplacer la lampe".
- ▶ Vérifiez que vous avez retiré le cache de l'objectif et que le projecteur est allumé.
- ▶ Assurez-vous que la fonction "Masquer" n'est pas activée.

Problème : Image partielle, qui défile ou mal affichée.

- ▶ Pressez le bouton "Auto" sur la Télécommande ou pressez le bouton "Re-Sync" sur le Panneau de Contrôle.
- ▶ Si vous utilisez un PC:
 - Sous Windows 3.x:
 1. Dans le Gestionnaire de Programmes Windows, double-cliquez sur "Configuration Windows" du Groupe Principal.
 2. Vérifiez que votre résolution graphique est inférieure ou égale à 1280 x 1024.

Sous Windows 95, 98, 2000, XP:

1. Ouvrez l'icône "Poste de Travail", le dossier "Panneau de Configuration", puis double-cliquez sur l'icône "Affichage".
2. Sélectionnez l'onglet "Paramètres".
3. Suivez les étapes 1 à 2 ci-dessus. Cliquez sur le bouton "Avancé".

Si le projecteur ne projette toujours pas l'image complète, vous devrez aussi changer l'affichage du moniteur que vous utilisez. Reportez-vous aux étapes suivantes.

4. Vérifiez que le paramètre de résolution est inférieur ou égal à 1280 x 1024.

5. Sélectionnez le bouton “Modifier” sous l’onglet “Moniteur”.
 6. Cliquez sur “Afficher tous les périphériques”. Puis sélectionnez “Afficher Types de moniteur standard”; choisissez le mode de résolution souhaité dans le champ “Modèles”.
- Si vous utilisez un ordinateur notebook:
1. Vous devez tout d’abord réaliser les étapes de paramétrage de résolution de l’ordinateur, décrites ci-dessus.
 2. Appuyez sur les réglages de sortie de rechange.
Exemple:[Fn]+[F4].

Compaq=>	[Fn]+[F4]	Hewlett	
Dell =>	[Fn]+[F8]	Packard =>	[Fn]+[F4]
Gateway=>	[Fn]+[F4]	NEC=>	[Fn]+[F3]
IBM=>	[Fn]+[F7]	Toshiba =>	[Fn]+[F5]

Mac Apple:

System Preference [Préférences système] –>Display
[Affichage] –>Arrangement[Disposition] –>Mirror display
[Affichage miroir]

- Si vous rencontrez des difficultés pour changer de résolution ou que votre moniteur se fige, redémarrez tout l’équipement et le projecteur.

Problème : L’écran du Notebook ou du PowerBook n’affiche pas votre présentation.

- Si vous utilisez un PC portable:
- Certains PC portables peuvent désactiver leur propre écran lorsqu’un second périphérique d’affichage est utilisé. Chaque écran est réactivé de façon différente. Reportez-vous à la documentation de votre ordinateur pour plus d’information.

Problème : L’image est instable ou scintillante

- Utilisez “Phase” pour la corriger.
- Changez le paramétrage de couleur du moniteur à partir de votre ordinateur.

Problème: L’image présente des barres verticales scintillantes

- Utilisez “Fréquence” pour procéder au réglage.
- Vérifiez et reconfigurez le mode d’affichage de votre carte graphique pour le rendre compatible avec le produit.

Appendices

Problème : La mise au point de l'image n'est pas bonne

- ▶ Ajustez la Bague de Mise au Point sur l'objectif du projecteur.
- ▶ Assurez-vous que l'écran de projection se situe dans la plage de distance requise de 1,5m (4,9ft.)~10,0m (32,8ft.) du projecteur.

Problème : L'écran est étiré quand vous affichez des DVD 16:9.

Le projecteur détectera lui-même automatiquement les DVD 16:9 et ajustera le rapport d'aspect par numérisation de l'écran entier avec le paramétrage par défaut de 4:3.

Si le projecteur est toujours étiré, vous aurez aussi besoin de régler le rapport d'aspect en vous reportant à ce qui suit:

- ▶ Sélectionnez le type de rapport d'aspect de 4:3 sur votre lecteur DVD si vous lisez des DVD 16:9.
- ▶ Si vous n'arrivez pas à sélectionner le type de rapport d'aspect de 4:3 sur votre lecteur DVD, veuillez sélectionner la fonction d'Affichage à l'Ecran (OSD) de 4:3 du projecteur pour votre affichage.

Problème : L'Image est inversée.

- ▶ Pour sélectionner "Gestion-->Projection" dans l'OSD et ajuster la direction projection.

Problème : La lampe grille et émet un claquement

- ▶ Quand la lampe atteint sa fin de vie, elle grillera et émettra un claquement fort. Si cela se produit, le projecteur ne se remettra pas en route tant que le module de la lampe n'aura pas été remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures dans la section "Remplacer la Lampe".

Problème : Message voyant DEL allumé

Message	Témoin d'Alimentation		Témoin TEMP.	Témoin LAMPE
	Vert	Orange		
Etat de Veille (Cordon d'alimentation entrée)	○	☀	○	○
Normal	☀	○	○	○
Échauffement	Clignotant	○	○	○
Refroidissement	○	Clignotant	○	○
Erreur (Défaillance lampe)	○	○	○	Clignotant
Défaillance verrouillage ventilateur	○	○	○	Clignotant
Erreur (Temp. excessive.)	○	○	☀	○
Erreur (Echec du capot de lampe)	○	○	○	☀



Voyant fixe=> ☀
Pas de voyant => ○

Problème : Message de rappel

► Etat de Veille:

Wait 1 minutes before you can switch on again.

Press Power key again to confirm.

Press "Enter" key to remove this warning.

► Remplacer la lampe :

Lamp life exceeded.

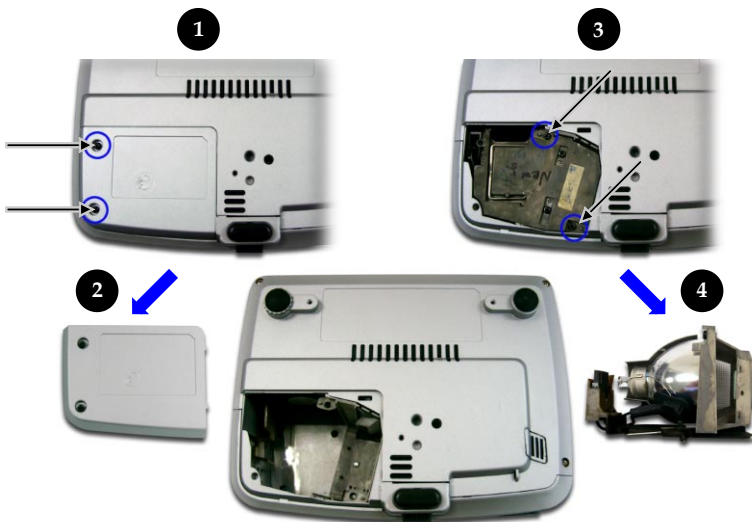
Remplacer la lampe

Le projecteur détectera lui-même la durée de vie de la lampe. Il vous affichera un message d'avertissement "Lamp life exceeded (Durée lampe)" Quand vous voyez ce message, contactez votre vendeur local ou le centre de réparation pour faire changer la lampe dès que possible.

Vérifiez que le projecteur a refroidi pendant au moins 30 minutes avant de changer la lampe.



⚠ Avertissement :
Le compartiment de lampe est chaud!
Laissez-le refroidir avant de changer la lampe!



⚠ Avertissement :
Pour diminuer le risque de blessure corporelle, ne faites pas tomber le module de lampe et ne touchez pas l'ampoule. L'ampoule peut se briser et causer des blessures si vous la faites tomber.

Procédure de Remplacement de Lampe:

1. Eteignez le projecteur en appuyant sur le bouton Marche / Veille.
2. Laissez refroidir le projecteur pendant au moins 30 minutes.
3. Débranchez le cordon d'alimentation.
4. Utilisez un tournevis pour retirer les vis du cache. ❶
5. Poussez et enlevez le couvercle. ❷
6. Retirez les 2 vis du module de lampe. ❸
7. Retirez le module de lampe. ❹

Pour remplacer le module de lampe, suivez les étapes précédentes en sens inverse.

Mode Compatible

Mode	Résolution	(Analogique)	
		Fréquence V. (Hz)	Fréquence H. (kHz)
VESA VGA	640 x 350	70	31,5
VESA VGA	640 x 350	85	37,9
VESA VGA	640 x 400	85	37,9
VESA VGA	640 x 480	60	31,5
VESA VGA	640 x 480	72	37,9
VESA VGA	640 x 480	75	37,5
VESA VGA	640 x 480	85	43,3
VESA VGA	720 x 400	70	31,5
VESA VGA	720 x 400	85	37,9
SVGA	800 x 600	56	35,2
SVGA	800 x 600	60	37,9
SVGA	800 x 600	72	48,1
SVGA	800 x 600	75	46,9
SVGA	800 x 600	85	53,7
VESA XGA	1024 x 768	60	48,4
VESA XGA	1024 x 768	70	56,5
VESA XGA	1024 x 768	75	60,0
VESA XGA	1024 x 768	85	68,7
* VESA SXGA	1152 x 864	70	63,8
* VESA SXGA	1152 x 864	75	67,5
* VESA SXGA	1152 x 864	85	77,1
* VESA SXGA	1280 x 1024	60	63,98
* VESA SXGA	1280 x 1024	75	79,98
* VESA SXGA+	1400 x 1050	60	63,98
MAC LC 13"	640 x 480	66,66	34,98
MAC II 13"	640 x 480	66,68	35
MAC 16"	832 x 624	74,55	49,725
MAC 19"	1024 x 768	75	60,24
* MAC	1152 x 870	75,06	68,68
MAC G4	640 x 480	60	31,35
i Mac DV	1024 x 768	75	60,0
* i Mac DV	1152 x 870	75	68,49
* i Mac DV	1280 x 960	75	75,0



Remarque :

- 1.>"*" compression d'image par ordinateur.
- 2.>Les signaux analogiques entrelacés ne sont pas pris en charge.